

UX Design et ergonomie d'un site Web

🕒 14h 🌐 Tout public ✅ Prérequis : Aucun 📄 Document transmis : Aucun

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Décrire les concepts d'ergonomie Web et d'UX Design

Reproduire l'expérience utilisateur afin d'évaluer l'ergonomie d'un site Web

CONTENU

Les concepts clés de l'ergonomie et de l'UX design

Fonctionnement cognitif, mémorisation et apprentissage

Fondements de l'ergonomie Web, l'utilisateur au centre du projet

Les principes de l'UX Design, Design thinking

L'expérience utilisateur

Analyse du parcours utilisateur, classification

Recueil d'informations : entretiens, observation, questionnaires

Recueil de données : A/B Testing, Eye and Mouse Tracking, Web Analytics

Evaluation des IHM Web, interfaces homme-machine

Le maquettage

Prototypage, niveaux

Intégration des aspects visuels

Philosophie et design émotionnel

Hypothèses, protocoles de test

Utilisation des tests utilisateurs

Prototype sur logiciels : Figma, Balsamiq, Adobe XD...

Développement heuristique, par approches successives

MODALITES PEDAGOGIQUES

Formation en présentiel ou en distanciel, en Visio avec un formateur

Suivi des actions à distance : les échanges et travaux réalisés seront en corrélation avec les objectifs pédagogiques, les séances seront notifiées auprès d'Elli'Up par le formateur, l'apprenant signera les attestations de présence correspondantes, Elli'Up est joignable par téléphone ou mail

Apports théoriques et pratiques

Travaux personnels

MATERIEL A PREVOIR

Support permettant la prise de note

MODALITE D'EVALUATION

Evaluation continue des acquis à l'oral

Formulaire d'évaluation de la formation