

Formation C4D : Cinéma 4D

🕒 21h 🕑 Tout public ✅ Prérequis : Aucun 📄 Document transmis : Aucun

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Concevoir un objet en 3D avec un rendu réaliste
Créer une animation à partir de cet objet

CONTENU

Présentation et personnalisation de l'Interface

Les notions de base sur l'univers 3D, le langage et vocabulaire
Les fenêtres de vue, les dispositions personnalisées
Les contrôles de navigation, le chargement, la sauvegarde

Création et modélisation des objets

Les primitives, la création d'objets par combinaison
L'importation de modèles réalisés dans d'autres logiciels 3D
Les splines
Modification de l'objet
Le maillage en vue de travailler avec les dynamiques et l'objet

Les textures

Terminologies : bitmap, shader 2D, shader 3D
Composantes et application de textures
Création de textures avancées et textures animées
Création de textures UVW Mapping

Gestion du rendu

Gestion d'éclairage et des cameras
Notions d'axes, utilisation des modes
Types et paramétrages des diverses caméras
Animation en boucle et animation d'objets liés
Export

MODALITES PEDAGOGIQUES

Formation en présentiel ou en distanciel, en Visio avec un formateur
Suivi des actions à distance : les échanges et travaux réalisées seront en corrélation avec les objectifs pédagogiques, les séances seront notifiées auprès d'Elli'Up par le formateur, l'apprenant signera les attestations de présence correspondantes, Elli'Up est joignable par téléphone ou mail
Apports théoriques et pratiques
Travaux personnels

MATERIEL A PREVOIR

Support permettant la prise de note

MODALITE D'EVALUATION

Evaluation continue des acquis à l'oral
Formulaire d'évaluation de la formation