

Programmer en C++

🕒 21h 🗉 Tout public ✅ Prérequis : Aucun 📄 Document transmis : Aucun

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier la syntaxe du langage C++
Appliquer les concepts de la Conception Orientée Objet
Utiliser les outils de développement associés au langage C++
Maîtriser les ajouts majeurs de la norme C++ 11

CONTENU

La syntaxe C++

Données, expressions, opérateurs, Fonctions
Utilisation du code C dans un programme C++
Références, types constants, espaces de nommage, typage « automatique »

Approche orientée Objet

Principes généraux
Programmation Objet et C++
Les méthodologies orientées Objet
Notation UML
Les classes et les objets C++ : aspects syntaxiques, contrôle d'accès, autoréférence, champs et méthodes statiques, fonctions...
Dérivation et héritage : principe, aspects syntaxiques, contrôle d'accès, polymorphisme, réutilisation de code, interfaces...
Les exceptions : aspects syntaxiques et méthodologiques

Surcharge des opérateurs et modèles

Surcharge des opérateurs : principe, surcharge des opérateurs binaires, surcharge particulière, surcharge des opérateurs de gestion mémoire, surcharge '<<' et '>>'
Modèles : modèle de classe, modèle de fonction, modèle et surcharge des opérateurs, mécanismes de dérivation
Les I/O et aperçu sur la STL

MODALITES PEDAGOGIQUES

Formation en présentiel ou en distanciel, en Visio avec un formateur
Suivi des actions à distance : les échanges et travaux réalisées seront en corrélation avec les objectifs pédagogiques, les séances seront notifiées auprès d'Elli'Up par le formateur, l'apprenant signera les attestations de présence correspondantes, Elli'Up est joignable par téléphone ou mail
Apports théoriques et pratiques
Travaux personnels

MATERIEL A PREVOIR

Support permettant la prise de note

MODALITE D'EVALUATION

Evaluation continue des acquis à l'oral
Formulaire d'évaluation de la formation